|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일일 업무일지 | | | | 팀명 | | Team Plug | | |
| 작성자 | | 함동균 | | |
| 작성일 | | 2019.03.28 | | |
|  | | | |  | |  | | |
| **Sliding Puzzle Battle 프로젝트 진행 사항** | | | | | | | | |
| **구분** | **진행 내용** | | | | **완료 예상 일자** | | | |
| 1 | 시스템 기획 / 스킬 기획 / UI 기획 작업 | | | | 19.1.18 | | | 완료 |
| 2 | 데이터 테이블 작업 | | | | 19.1.21 | | | 완료 |
| 3 | 그래픽 컨셉 결정 | | | | 19.1.22 | | | 완료 |
| 4 | 그래픽 작업 리스트 - ( 아이콘 ) | | | | 19.1.24 | | | 완료 |
| 5 | Effect & Ani 기획 | | | | 19.1.29 | | | 완료 |
| 6 | UI 및 아이콘 그래픽 완료 | | | | 19.2.22 | | | 완료 |
| 7 | 알파 버전 빌드 ( 그래픽 적용 / 사운드 미적용 / 가 데이터 적용 ) | | | | 19.2.28 | | | 완료 |
| 8 | 사운드 작업 | | | | 19.3.7 | | | 완료 |
| 9 | 데이터 폴리싱 / 테스트 케이스 작업 | | | | 19.3.13 | | | 완료 |
| 10 | QA 빌드 ( 그래픽 적용 / 사운드 적용 / 실 데이터 적용 ) | | | | 19.3.15 | | | 완료 |
| 11 | QA 진행 및 버그 수정 | | | | 19.3.22 | | | 완료 |
| 12 | 상용 빌드 ( 그래픽 적용 / 사운드 적용 / 실 데이터 적용 ) | | | | 19.3.22 | | | 완료 |
| 13 | Sliding Puzzle Battle 구글 스토어 출시 | | | | 19.3.27 | | | 진행 예정 |
|  | | | |  | |  | | |
| **금주 업무 리스트** | | | | **2019.03.36 ~ 2019.03.30** | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | - QA 진행 | | | | | 완료 | |
| **이철희** | | - QA 진행 | | | | | 완료 | |
| **송경석** | | - 버그 수정 및 상용 빌드 작업 진행 | | | | | 완료 | |
| - 잔여 버그 수정 | | | | | 완료 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **금일 업무 진행도** | | | | | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | - 도파미닛 회의 및 데이터 테이블 변경 | | | | | 완료 | |
| **이철희** | | - 연차 | | | | | 완료 | |
| **송경석** | | - 테이블 수정 및 상용 빌드 작업 진행 | | | | | 완료 | |
| - 잔여 버그 수정 | | | | | 완료 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **업무 특이 사항** | | | **건의사항** | | | | | |
| O 수정 사항 및 밸런스 조절  O 도파미닛과 의견 조율 후 자료 전달 완료 | | | - | | | | | |